

Chapitre 3 : Les vecteurs
Introduction aux vecteurs
Exercice 1

Construis 3 vecteurs de directions différentes, et appelle les \vec{a} , \vec{b} et \vec{c}

Construis le vecteur \vec{d} tel que $\vec{a} = \vec{d}$

Construis le vecteur \vec{e} tel que $\vec{e} = -\vec{b}$

Construis le vecteur \vec{f} tel que $\vec{f} = 3\vec{c}$

Construis le vecteur \vec{g} tel que $\vec{g} = \vec{a} - \vec{b}$

Construis le vecteur \vec{h} qui avance de 2 horizontalement et monte de 3 verticalement. On notera que les coordonnées de ce vecteur sont $\vec{h} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

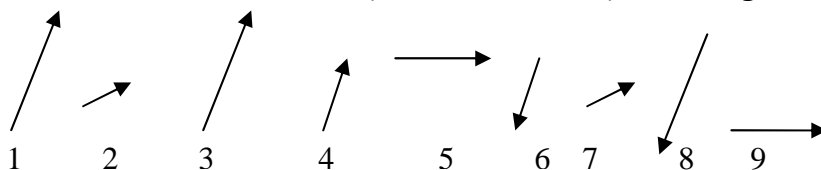
Exercice 2

Représenter à l'aide de flèches :

- 1) Deux vecteurs de même direction, de sens différents et dont la longueur de l'un est le double de celle de l'autre
- 2) Deux vecteurs de directions différentes et de mêmes longueurs
- 3) Trois vecteurs différents, dont deux ont la même longueur
- 4) Trois vecteurs différents qui ont la même direction et le même sens
- 5) Peut-on représenter deux vecteurs de direction différente, mais de même sens ? Si oui... les dessiner

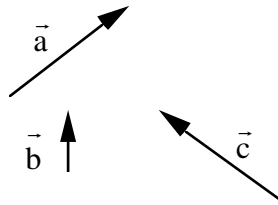
Exercice 3 Exercice supplémentaire

Parmi les vecteurs suivants, quels sont ceux qui sont égaux deux à deux ?



Exercice 4

Soit les trois vecteurs \vec{a} , \vec{b} et \vec{c}

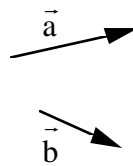


Construire :

- 1) $\vec{a} + \vec{b}$
- 2) $\vec{b} + \vec{c}$
- 3) $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$
- 4) $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

Exercice 5

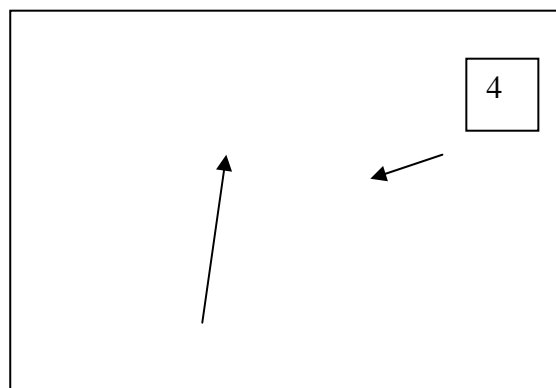
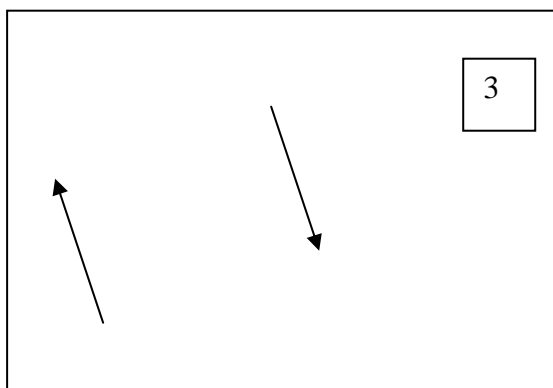
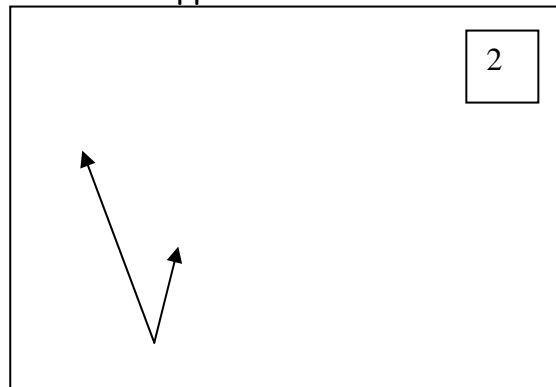
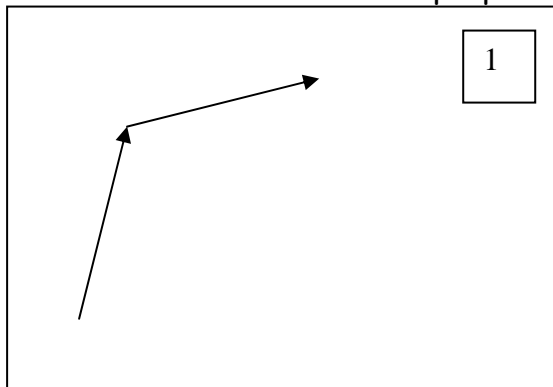
Soit les vecteurs \vec{a} et \vec{b}



Dessiner les nouveaux vecteurs qui sont des combinaisons linéaires de \vec{a} et \vec{b}

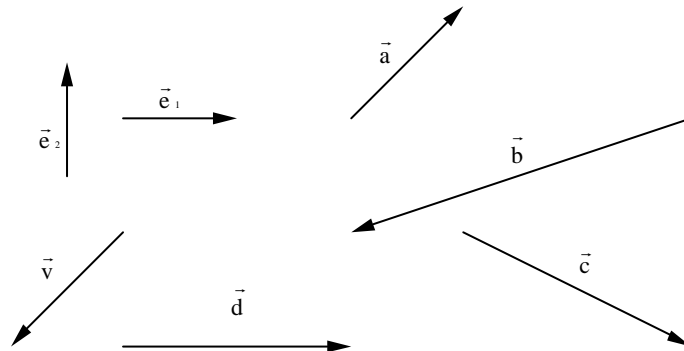
$$\vec{c} = 2\vec{a} - \vec{b} \quad \vec{d} = -\vec{a} - \frac{1}{2}\vec{b} \quad \vec{v} = \frac{3}{2}\vec{a} - \frac{3}{2}\vec{b} \quad \vec{y} = -\frac{2}{3}\vec{a} - \vec{b}$$

Exercice 6 Exercice supplémentaire Dans chaque cas, tracer un vecteur qui soit la somme des deux vecteurs proposés ; comment s'appelle le vecteur obtenu en 3 ?



Exercice 7

Exprimer tous ces vecteurs comme combinaisons linéaires de \vec{e}_1 et de \vec{e}_2

**Exercice 8**

Dans une base orthonormée \vec{e}_1, \vec{e}_2 , construire

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

1) Construire

$$\vec{l} = \vec{a} + \vec{b}$$

$$\vec{n} = \vec{a} - \vec{d}$$

2) Construire

$$\vec{q} = 2\vec{a}$$

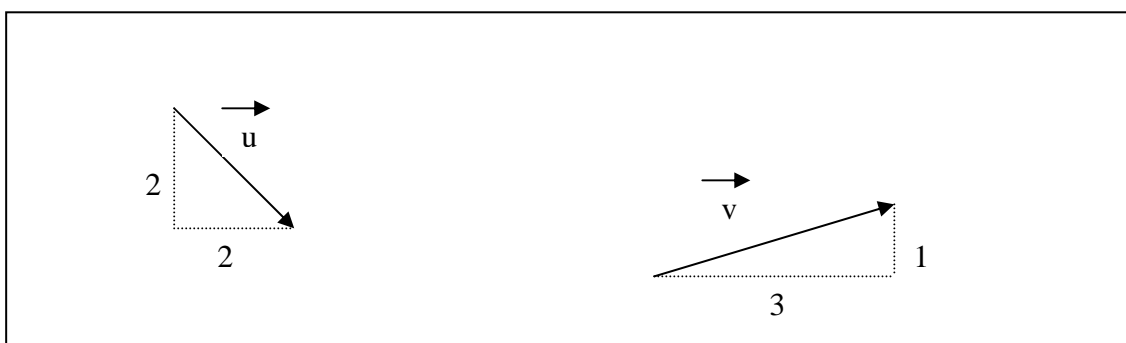
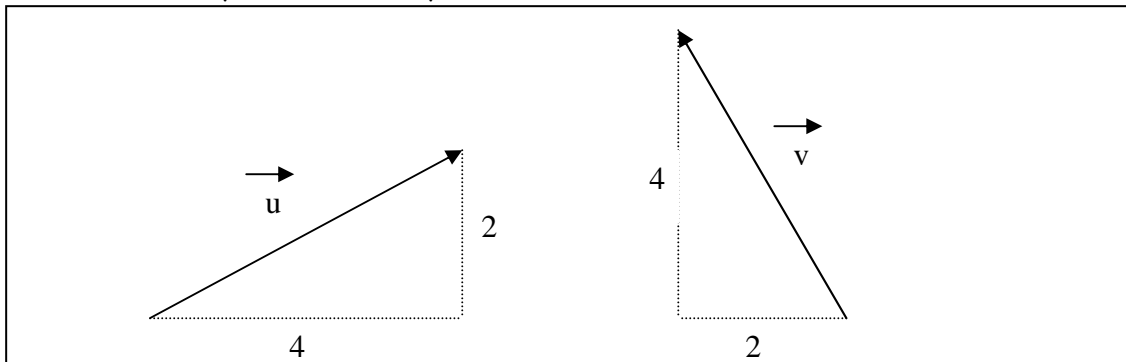
$$\vec{r} = -\vec{b}$$

$$\vec{t} = -4\vec{d}$$

3) Quelles sont les composantes de ces 5 vecteurs ?

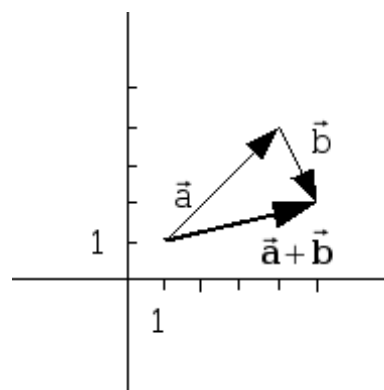
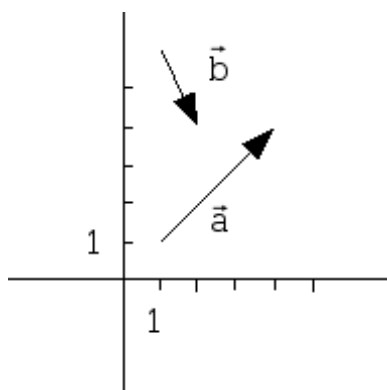
Exercice 9 Exercice supplémentaire

Dans les deux cas, tracer $\vec{u} + \vec{v}$, $2\vec{u} + \vec{v}$ et $\frac{1}{2}\vec{u} + 2\vec{v}$.

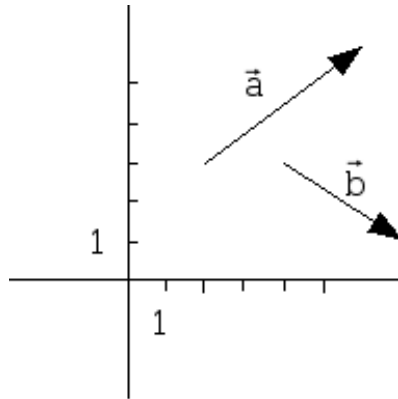
**Exercice 10 Exercice supplémentaire**

Rappel: L'addition des deux vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ est donnée en

composantes par: $\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \end{pmatrix}$ et géométriquement par:



Soient les vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$:



Dessiner les vecteurs suivants et donner leurs composantes:

a) $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$

b) $\vec{d} = \vec{b} + \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$

c) $\vec{e} = \vec{a} - \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

d) $\vec{f} = \frac{1}{2} \cdot \vec{a} + 2\vec{b}$ (rappel: \vec{f} est une combinaison linéaire de \vec{a} et \vec{b})

e) $\vec{g} = \vec{a} - 2\vec{b}$

Exercice 11

Dessiner le triangle ABC à partir des informations suivantes:

a) Le point B a les coordonnées (1;1)

b) Les composantes du vecteur \overrightarrow{BA} sont $\begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}$

c) Les composantes du vecteur \overrightarrow{AC} sont $\begin{pmatrix} 4 \\ -4 \end{pmatrix}$

Répondre aux questions suivantes:

a) Quelles sont les composantes du vecteur \overrightarrow{BC} ?

b) Quelles sont les coordonnées du point A ?

c) Dessiner le parallélogramme ABCD où D est obtenu par: $\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC}$, puis donner les composantes de D.

Exercice 12 : Relativement à une base (\vec{e}_1, \vec{e}_2) on se donne :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

- 1) Calculer $-3 \vec{a} + \vec{b} - \vec{c}$
- 2) Exprimer \vec{a} comme combinaison linéaire de \vec{b} et de \vec{c}
- 3) Vérifier par le dessin.

Exercice 13 : Relativement à une base (\vec{e}_1, \vec{e}_2) on se donne :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Trouver λ et $\mu \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{a} = \lambda \vec{b} + \mu \vec{c}$

Exercice 14 : Relativement à un repère $(O, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ on se donne :

$A(3, 2)$ $B(3, -4)$ $C(-5, 1)$ $D(0, 2)$

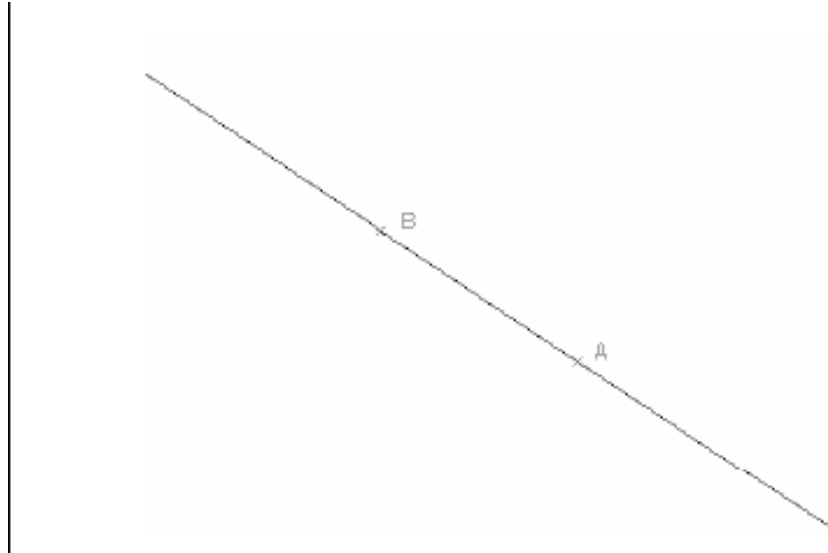
- 1) Dessiner les points A, B, C et D
- 2) Donner les composantes des vecteurs $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$ et \vec{OD}
- 3) Lire les composantes des vecteurs $\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{AD}, \vec{BC}, \vec{BD}, \vec{CD}, \vec{BA}$ et \vec{CB}
- 4) Dessiner et trouver les coordonnées de E, F et G si :
 $\vec{AE} = \vec{e}_1 - \vec{e}_2$ $\vec{BF} = -3 \vec{e}_1 + 2 \vec{e}_2$ $\vec{CG} = 4 \vec{e}_1 + 2 \vec{e}_2$

Exercice 15 : Soit $A(-6, 4)$ $B(3, 1)$ $C(1, -1)$ et $D(6, 0)$

- 1) Montrer que A, B et D sont alignés.
- 2) Montrer que A, B et C ne sont pas alignés.

Exercice 16 : Sur la droite AB ci-dessous, placer précisément :

- 1) Un point T tel que $\overrightarrow{AT} = \frac{1}{3} \overrightarrow{BA}$.
- 2) Un point Q tel que $\overrightarrow{AQ} = 3\overrightarrow{BQ}$.



Exercice 17

On donne le quadrilatère FACE avec ses sommets : F (0 ; 18), A(-5 ; 0), C(31 ; 14) et E(36 ; 32).

- 1) Montrer, par calculs, que le quadrilatère FACE est un parallélogramme.
- 2) Calculer le point P tel que $\overrightarrow{AP} = \frac{1}{3} \overrightarrow{AE}$.
- 3) Calculer le point M milieu d'AC.
- 4) Chercher une équation cartésienne de la droite d passant par les points F et M.
- 5) Décider, par calcul, si le point P est sur la droite D.

Applications des vecteurs aux équations paramétriques de droites

Exercice 18

On donne le point $A(3 ; 2)$ et le vecteur $\vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$. Déterminer pour

$m \in \{-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3\}$ les points P_m suivants : $\overrightarrow{OP_m} = \overrightarrow{OA} + m\vec{t}$.

Représenter ces points dans un système d'axe.

Remarque(s).

Exercice 19

(a) Déterminer les équations paramétriques puis la cartésienne de la droite passant par $A(2,3)$ et parallèle à $\vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

(b) Déterminer les équations paramétriques puis la cartésienne de la droite passant par $B(1,1)$ et parallèle à $\vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$.

(c) Déterminer les équations paramétriques puis la cartésienne de la droite passant par $C(-1,1)$ et parallèle à $\vec{v} = \begin{pmatrix} -6 \\ -4 \end{pmatrix}$. Remarque(s).

(d) Déterminer les équations paramétriques puis la cartésienne de la droite passant par $D(1,1)$ et parallèle à $d : x+y=10$.

(e) Déterminer les équations paramétriques puis la cartésienne de la droite passant par $E(2,8)$ et $F(4,9)$

Exercice 20

(a) Ecrire les deux équations paramétriques de la droite $d : 2x + 3y = 6$

(b) Ecrire les deux équations paramétriques de la droite $d : y = 6$

Exercice 21

On se donne les points $A(-6 ; 9)$, $B(2 ; 5)$, $C(10 ; 9)$ et $D(0 ; -6)$. On appelle d_1 la droite qui passe par A et B et d_2 celle qui passe par C et D . Le point M est défini comme étant l'intersection des droites d_1 et d_2 .

1) Trouver par calculs les coordonnées du point M

2) Que vaut le déterminant suivant : $\text{Det}(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AM})$?

Exercice 22

Dans un plan muni d'un repère orthonormé, on place les points : $A(2 ; 4)$ et $B(-1 ; -2)$.

1) Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .

2) Calculer la norme du vecteur \overrightarrow{AB} (valeur exacte).

Exercice 23

Soient $a : 3x+2y-13=0$
 $b : 2x-y+3=0$
 $c : x-4y-2=0$

- 1- Ecrire les équations paramétriques de ces 3 droites.
- 2- Ces trois droites portent les côtés d'un triangle ABC. Déterminer les sommets ABC.
- 3- Donner l'équation paramétrique de la droite parallèle à b qui passe par B.

Exercice 24

On donne les points A(-5 ; 2), B(3 ; 4), C(9 ; -6) et D(4 ; -13).

- 1) Calculer les coordonnées de E, point d'intersection de la droite BC avec l'axe Ox .
- 2) Montrer, par calculs, que les droites AD et BC sont parallèles.
- 3) Montrer, par calculs, que le point G(5 ; 1) n'appartient pas à la droite BC.
- 4) Déterminer les coordonnées de M, point milieu de AD.
- 5) Déterminer les coordonnées de P tel que $\overrightarrow{AP} = -\frac{1}{2}\overrightarrow{AD}$.
- 6) Dessiner la figure dont l'aire se calculerait par $\frac{1}{2} \left| \text{Det}(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) \right|$.
- 7) Déterminer les coordonnées de R tel que $\overrightarrow{BR} = -3\overrightarrow{CR}$.

Exercice 25 :

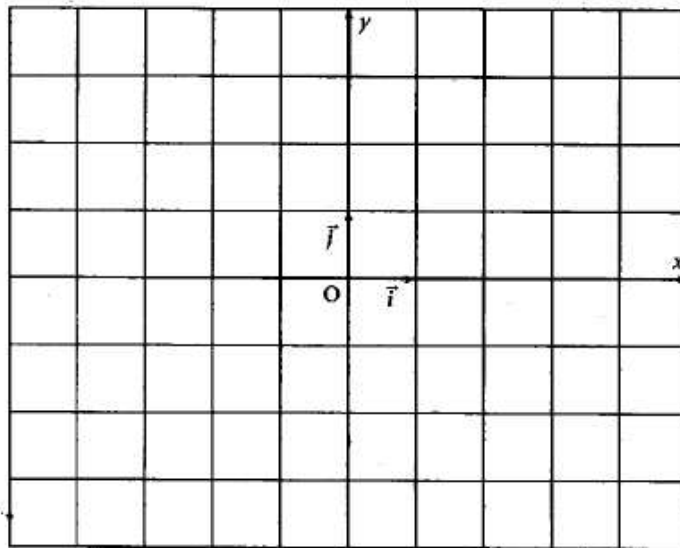
Soit un repère $(O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$.

On considère le triangle ABC quelconque donné par A(-1 ; 3), par B(4 ; 2) et par $M = (\frac{1}{2} ; -2)$, le milieu du côté AC.

- 1) Établir une équation cartésienne de la droite d_{AB} passant par A et B.
- 2) Établir des équations paramétriques de la médiane passant par B.
- 3) Calculer les coordonnées du sommet C.
- 4) Calculer la surface du triangle.

Exercice 26 :

1) Dans un repère orthonormal d'unité 1 cm, placer les points A (1 ; 2), B (3 ; -2), C (-1 ; 1).



2) Tracer les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{BC} et \overrightarrow{AC} .

3) Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{BC} et \overrightarrow{AC} .

4) Calculer les normes de vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{BC} et \overrightarrow{AC} .

5) A l'aide du théorème de Pythagore, préciser la nature du triangle ABC.

